MAD POD RACING

# Problème du dérapage :

En cas de dérapage si on vise le checkpoint en direct (vecteur en bleu)  :



On va le rater car le vecteur vitesse actuel (en marron) va s’additionner avec le vecteur direct (en bleu pointillé) que l’on a choisi :



Il faut donc soustraire le vitesse actuel au vecteur direct pour obtenir le « bon vecteur ».

